



Ogni giocatore dopo aver posizionato una carta sulle sue barche, deve pescarne un'altra (o dal mazzo ASCOLTO o da quello DICO), **in mano bisogna avere sempre 5 carte.**

COME SI VINCE?

Vince il giocatore che completa per primo l'equipaggio delle barche ASCOLTO e DICO.

CHE SUCCEDA SE...?

- un giocatore ha in mano una carta che **non gli serve**: ad es. una rima non presente sulle sue barche o una carta che non può utilizzare perché possiede già le altre 4 parole che fanno rima con quella pescata e quindi l'equipaggio di quella barchetta è già completo. Durante il suo turno di gioco **può scartare la carta** di cui non ha bisogno mettendola scoperta a tavola vicino alla sua plancia e pescare una carta dal mazzo.
- se un giocatore trova una **carta jolly**: può **prendere** una carta dalla **plancia dell'avversario** (da quella ASCOLTO se il jolly è ASCOLTO, dalla plancia DICO se il jolly è DICO), **tranne** le carte delle barchette già **complete**, oppure può **prendere** una delle carte che **l'avversario ha scartato**.

REGOLAMENTO

VERSIONE ALTERNATIVA

All'inizio del gioco ogni giocatore riceve **una plancia ASCOLTO** e **una plancia DICO** per un totale di **6 barche** (tre ascolto e tre dico) sulle quali posizionare durante il gioco le carte "equipaggio" illustrate, **4 per ogni barca ASCOLTO** e **3 per ogni barca DICO**.

Si possono posizionare sulla stessa barca le carte che rappresentano parole che fanno rima tra loro.

Al centro del campo da gioco ci sono **due mazzi di carte**, quello ASCOLTO e quello DICO. **Ogni giocatore pesca 5 carte** (sceglie lui da quale mazzo e in che proporzione: può prenderle tutte ASCOLTO o tutte DICO o miste... dipende dalla sua strategia di gioco!).

Ad ogni turno ogni giocatore gioca una carta:

le carte ASCOLTO devono essere posizionate sulle barche della plancia ASCOLTO e sulla stessa barca se fanno rima tra loro.

Per posizionare le carte DICO nelle barche della plancia DICO devo saper dire una parola che fa rima con quella della carta che metto in gioco. **Non possono essere utilizzate parole già dette in precedenza o rappresentate sulle carte già presenti nel gioco.**

LUDICO
GIOCHI EDUCATIVI

è un marchio
SERFER GIOCHI

www.ludicogiochi.it
[facebook/Ludicogiochi](https://facebook.com/Ludicogiochi)

